



## Introducción al curso de HTML

### Metas de comprensión

- \* Desarrolla comprensión al conocer, interpretar, socializar y argumentar diferentes temáticas relacionadas con las TICS.
- \* Desarrolla comprensión al elaborar diferentes documentos que impliquen el uso hipervínculos, código, HTML y otros lenguajes. (página web)

**Nota: para una mayor organización de la información se hace necesario crear otros carpetas llamadas RECURSOS y otra PAGINAS dentro de la carpeta con el nombre del curso, esto para guardar como su nombre lo indica en una las paginas elaboradas y en la otra las imágenes, Sonidos, imágenes animadas y/o videos que se requieran o sean necesarias.**

**Cuerpo** La etiqueta `<body></body>` indica el inicio y final de nuestra página Web. Será entre el inicio y el final de esta etiqueta donde pongamos los contenidos de nuestra página, textos, gráficos, enlaces, etc.... Esta etiqueta tiene una serie de parámetros opcionales que nos permiten indicar la "apariencia" global del documento:

**NOTA: PRIMERO SE DEBEN GUARDAR LAS IMAGNES A TRABAJAR (FOTOS, IMAGENES, TEXTURAS) EN LA CARPETA IMÁGENES PARA QUE PUEDAN SER EMPLEADAS EN LAS SIGUIETNES LINEAS**

**background="nombre de fichero gráfico":** Indica el nombre de un fichero gráfico que servirá como "fondo" de nuestra página. Si la imagen no rellena todo el fondo del documento, esta será reproducida tantas veces como sea necesario. Para emplear esta etiqueta se emplea la expresión y la ruta donde se encuentre la imagen de fondo: Hay tres formatos de imágenes que todos los navegadores modernos reconocen. Son las imágenes **GIF, JPG y PNG**. Cualquier otro tipo de fichero gráfico o de imagen (BMP, PCX, CDR, etc...) no será mostrado por el navegador, a no ser que disponga de un programa externo que permita su visualización.

**bgcolor="código de color":**Indica un color para el fondo de nuestro documento. Se ignora si se ha usado el parámetro background.

El código de color es un número compuesto por tres pares de cifras hexadecimales que indican la proporción de los colores "primarios", rojo, verde y azul. El código de color se antecede del símbolo #. Ejemplos:

#000000 - Negro  
#FF0000 - Rojo  
#00FF00 - Verde  
#0000FF - Azul  
#FFFFFF - Blanco

El primer par de cifras indican la proporción de color Rojo, el segundo par de cifras la proporción de color Verde y las dos últimas la proporción de color Azul. Cada par de cifras hexadecimales nos permiten un rango de 0 a 255. Combinando las proporciones de cada color primario obtendremos diferentes colores.

Para indicar un salto de línea se utiliza la etiqueta `<br>` y para un cambio de párrafo (deja una línea en blanco en medio) se utiliza la etiqueta `<p>`.

La etiqueta `<hr>` muestra una línea horizontal de tamaño determinable. Tiene los siguientes parámetros opcionales: align="posición" Alinea la línea a la izquierda (left), a la derecha (right) o la centra (center). noshade No muestra sombra, evitando el efecto en tres dimensiones. size = numero Indica el grosor de la línea en pixels. width = num / % Indica el ancho de la línea en tanto por ciento en función del ancho de la ventana del navegador y color determinara el tono de la línea. También se puede especificar un número que indicaría el ancho de la línea en pixels.

**Cabeceras:** En un documento de HTML se pueden indicar seis tipos de cabeceras (tamaños de letra) por medio de las etiquetas `<h1><h2><h3><h4><h5>` y `<h6>`, todas con su respectiva etiqueta de cierre. El texto que escribamos entre el inicio y el fin de la etiqueta será el afectado por las cabeceras. La cabecera `<h1>` será la que muestre el texto en mayor



tamaño. Los textos marcados como "cabeceras" provocan automáticamente un retorno de carro sin necesidad de incluir la etiqueta `<br>`.

### **Atributos del texto (recordemos) y aprendamos nuevos**

Para indicar atributos del texto (negrilla, subrayado, etc...) tenemos varias etiquetas. Algunas de ellas no son reconocidas por determinados navegadores de Internet, es por ello que según el navegador que este vd. utilizando, verá el resultado correctamente o no.

Atributo	Etiqueta	Ejemplo
Negrilla	<code>&lt;b&gt;&lt;/b&gt;</code>	<code>&lt;b&gt;</code> Texto de prueba <code>&lt;/b&gt;</code>
Cursiva	<code>&lt;i&gt;&lt;/i&gt;</code>	<code>&lt;i&gt;</code> Texto de prueba <code>&lt;/i&gt;</code>
Teletype	<code>&lt;tt&gt;&lt;/tt&gt;</code>	<code>&lt;tt&gt;</code> Texto de prueba <code>&lt;/tt&gt;</code>
Subrayado	<code>&lt;u&gt;&lt;/u&gt;</code>	<code>&lt;u&gt;</code> Texto de prueba <code>&lt;/u&gt;</code>
Tachado	<code>&lt;s&gt;&lt;/s&gt;</code>	<code>&lt;s&gt;</code> Texto de prueba <code>&lt;/s&gt;</code>
Parpadeo	<code>&lt;blink&gt;&lt;/blink&gt;</code>	<code>&lt;blink&gt;</code> Texto de prueba <code>&lt;/blink&gt;</code>
Superíndice	<code>&lt;sup&gt;&lt;/sup&gt;</code>	<code>&lt;sup&gt;</code> Texto de prueba <code>&lt;/sup&gt;</code>
Subíndice	<code>&lt;sub&gt;&lt;/sub&gt;</code>	<code>&lt;sub&gt;</code> Texto de prueba <code>&lt;/sub&gt;</code>
Centrado	<code>&lt;center&gt;&lt;/center&gt;</code>	<code>&lt;center&gt;</code> Texto de prueba <code>&lt;/center&gt;</code>

Por otro lado la etiqueta `<font></font>` nos permite variar el tamaño, el color, y el tipo de letra de un texto determinado. Utiliza para ello los parámetros `size`, `bgcolor` y `face`.

**size="valor"**: Da al texto un tamaño en puntos determinado. `size = + / - valor` Da al texto un tamaño tantas veces superior (+) o inferior (-) como indique el valor.

**color="codigo de color"**: Escribe el texto en el color cuyo código se especifica.

**face="nombre de font"**: Escribe el texto en el tipo de letra especificado. Si este tipo de letra no existe en el ordenador que "lee" la página se usará el font predeterminado del navegador.

**MARQUEE**: La etiqueta `<marquee></marquee>` crea una marquesina con un texto en su interior que se desplaza. Funciona únicamente con Ms-Explorer. Sus parámetros son los siguientes:

**align="top / middle / bottom"** Indica si el texto del interior de la marquesina se alinea en la zona alta (top), en la baja (bottom) o en el centro (middle) de la misma.

**bgcolor="codigo de color"** Indica el color del fondo de la marquesina.

**direction="left / right"** Indica hacia qué lugar se desplaza el texto, hacia la izquierda (left) o hacia la derecha (right)

**height="num" o %** Indica la altura de la marquesina en puntos o porcentaje en función de la ventana del navegador.

**width="num" o %** Indica la anchura de la marquesina en puntos o porcentaje en función de la ventana del navegador.

**loop="num / infinite"** Indica el número de veces que se desplazará el texto por la marquesina. Si se indica infinite, se desplazará indefinidamente.

**scrolldelay="num."** Indica el número de milisegundos que tarda en reescribirse el texto por la marquesina, a mayor número más lentamente se desplazará el texto.

**Imágenes**: Hasta el momento hemos visto como se puede escribir texto en una página Web, así como sus posibles formatos. Para incluir una imagen en nuestra página Web utilizaremos la etiqueta `<img>`.

Hay tres formatos de imágenes que todos los navegadores modernos reconocen. Son las imágenes **GIF**, **JPG** y **PNG**. Cualquier otro tipo de fichero gráfico o de imagen (BMP, PCX, CDR, etc...) no será mostrado por el navegador, a no ser que disponga de un programa externo que permita su visualización.



La etiqueta <img> tiene varios parámetros:

**src="imagen"** Indica el nombre del fichero gráfico a mostrar.

**alt="Texto"** Mostrara el texto indicado en el caso de que el navegador utilizado para ver la página no sea capaz de visualizar la imagen.

**lowsrc="imagen"** Muestra una segunda imagen "superpuesta" sobre la primera una vez se carga la página. Este parámetro no es reconocido por la totalidad de los navegadores ya que esta en estudio su aplicación, así que en la mayoría de los casos será ignorado mostrándose solo la primera imagen (**src**). En Netscape muestra la imagen indicada por **lowsrc** en primer lugar, y posteriormente muestra la imagen indicada por **src**. Si las imágenes son iguales pero tienen distinta "resolución" se conseguirá un efecto tipo "Fade". Si las imágenes son de distinto tamaño la imagen indicada en **src** se redimensionara al tamaño indicado por la imagen indicada en **lowsrc**

**align="top / middle / bottom"** Indica como se alineará el texto que siga a la imagen. top alinea el texto con la parte superior de la imagen, middle con la parte central, y bottom con la parte inferior.

**border="tamaño"** Indica el tamaño del "borde" de la imagen. A toda imagen se le asigna un borde que será visible cuando la imagen forme parte de un Hyperenlace.

**height="tamaño"** Indica el alto de la imagen en puntos o en porcentaje. Se usa para variar el tamaño de la imagen original.

**width="tamaño"** Indica el ancho de la imagen en puntos o en porcentaje. Se usa para variar el tamaño de la imagen original.

**hspace="margen"** Indica el numero de espacios horizontales, en puntos, que separarán la imagen del texto que la siga y la anteceda.

**vspace="margen"** Indica el número de puntos verticales que separaran la imagen del texto que le siga y la anteceda.

### Actividad

1. Aplicaremos las diversas etiquetas aprendidas hasta el momento.
2. Crearemos las siguientes páginas (UN PEQUEÑO TEXTO RELACIONADO CON)
  - WORD, ACCESS, VISUAL BASIC, FLASH, INTERNET (**GRADO 1001**)
  - COREL DRAW, PAINT, GOOGLE, NOTON, NERO (**GRADO 1002**)
  - EXCEL, PHOTO SHOP, PHP, WINRAR, TRES DE ESTUDIO (**GRADO 1003**)
3. Cada página tendrá el nombre del aspecto a trabajar (**guardar los archivos en su respectiva carpeta**) y debe tener una buena presentación de acuerdo a los parámetros y etiquetas aprendidas, consultadas y trabajadas hasta la fecha.
4. Aprenderemos a trabajar con algunos atributos que acompañas a las etiquetas body, Font, entre otras.
5. Aplique las indicaciones y sugerías impartidas por el docente en las clases anteriores.
6. Solicite la revisión y valoración del docente

**NOTA: TODAS LOS ARCHIVOS DEBEN ESTAR GUARDADOS EN LA CARPETA CORRESPONDEINTE.**