

## PRÁCTICA CUATRO DE VISUAL BASIC

### Metas de comprensión

- Desarrolla comprensión al conocer, interpretar, socializar y argumentar diferentes temáticas relacionadas con la tecnología informática de punto (redes, web 1.0, 2.0, 3.0, comunicaciones etc).
- Interpreta y adopta el reglamento del aula de informática.
- Desarrolla comprensión al elaborar diferentes documentos que impliquen el uso hipervínculos, código, HTML y otros lenguajes. (página web)

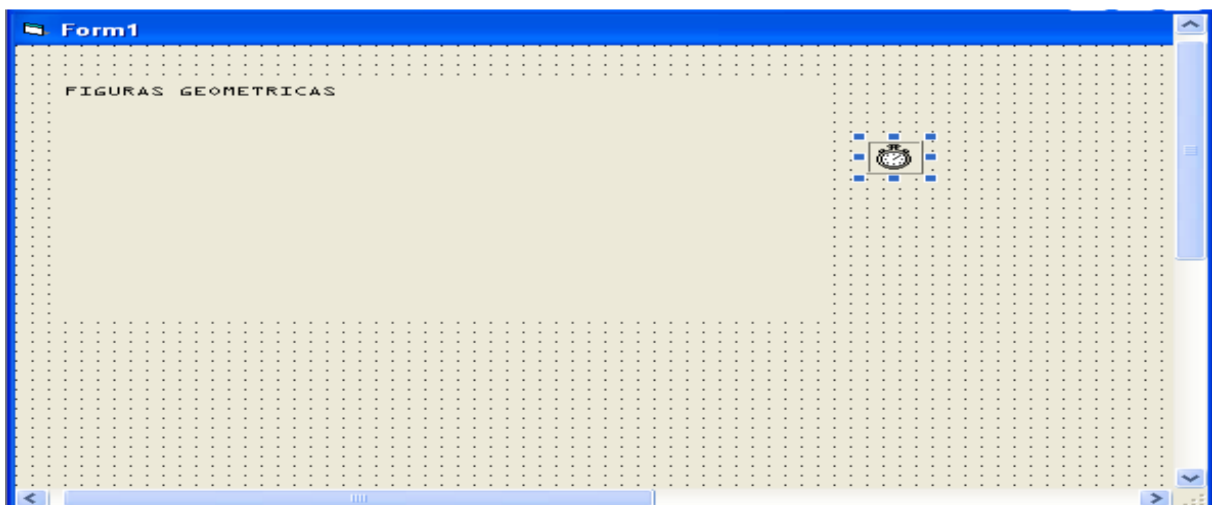
### METODOLOGIA DEL AREA


Durante la ejecución de cada una de las actividades propias en cada una de las asignaturas que componen el área se tendrán en cuenta los aspectos de asistencia, contextualización del tema, producción individual o grupal, evaluación y/o socialización de los resultados y cumplimiento de las normas.

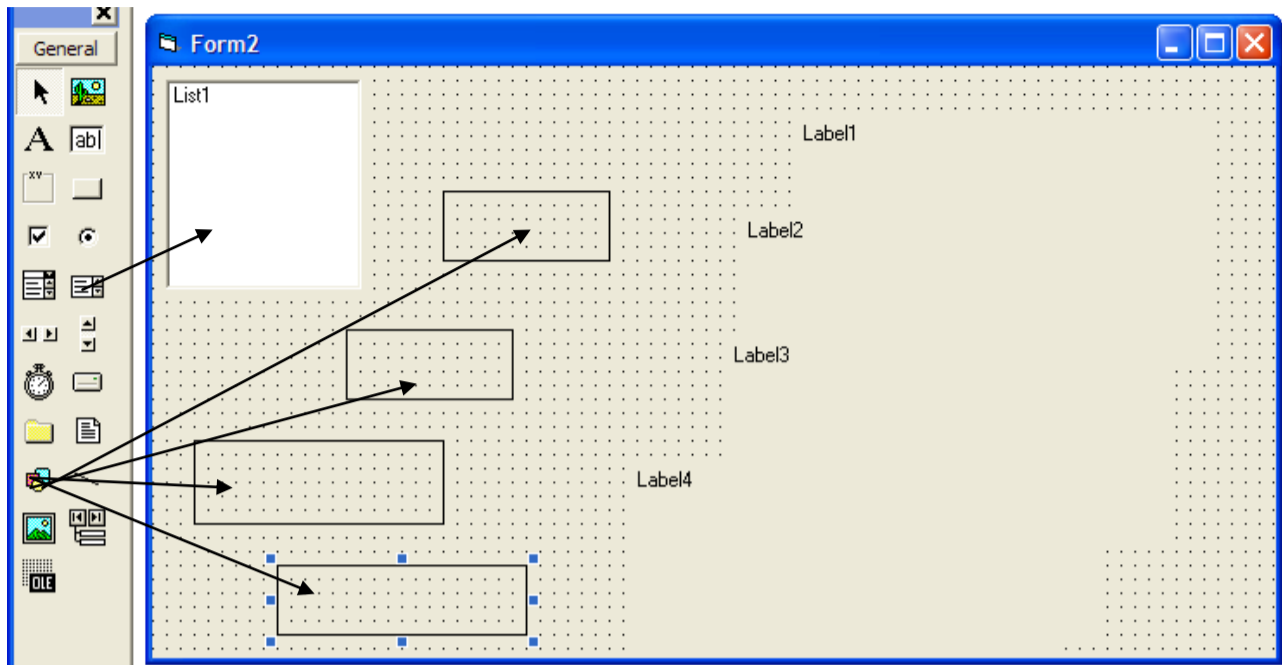
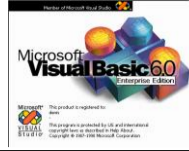
- **O:** orden y aseo
- **T:** trato digno y respetuoso
- **A:** atención y asistencia
- **C:** cumplimiento
- **U:** útiles y uniforme

A través de este ejercicio aprenderemos a trabajar con las herramientas Timer, shape, nuevo formulario y list box para ello siga los siguientes pasos:

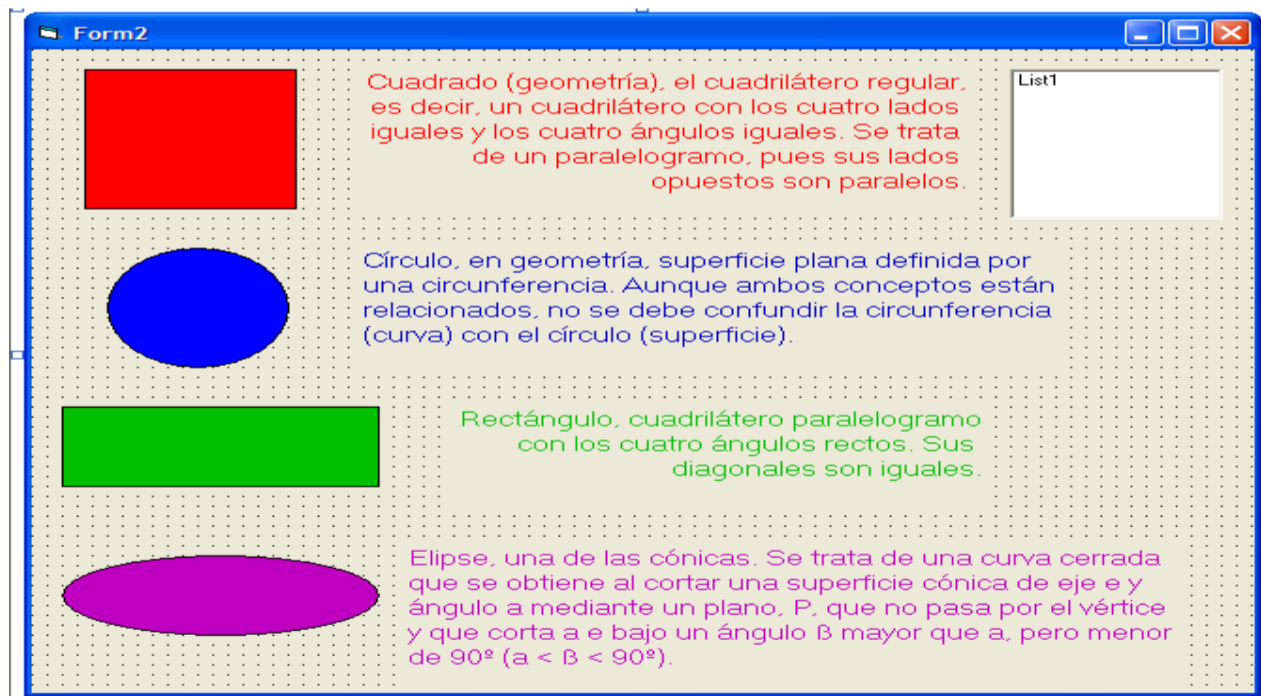
1. Ingrese al programa
2. Inserte en el formulario un Label con el texto Figuras Geométricas (fuente nasalization, cursiva, tamaño 8), así como un Timer. Nota: el tamaño del cuadro del Label debe ser tal que puede contener un texto que va ha crecer de 8 a 72.



3. Haga doble click en el botón TIMER (ventana de código) y escriba los siguientes comandos (esto permite que la letra aumente su tamaño)
  - Static cambio
  - Label1.Visible = True
  - Label1.FontSize = Label1.FontSize + 2
  - If Label1.FontSize >= 72 Then
  - Timer1.Enabled = False
  - Form1.Hide
  - Form2.show
  - End if
4. Cierre la ventana de código
5. En la ventana propiedades del botón TIMER en la opción interval digite 150
6. Inserte un nuevo formulario (Para insertar un nuevo formulario haga click en el icono insertar formulario.  )
7. Presione F5 para verificar que el tamaño de la letra cambia automáticamente y una vez tiene el tamaño indicado se carga el formulario 2.
8. Detenga el programa
9. Abra el formulario 2 e inserte un list box, cuatro shape, cuatro label.

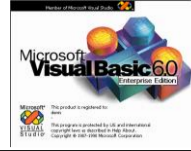


10. Haga clic sobre el SHAPE 1 y en la ventana de propiedades en la opción shape seleccione square, en backcolor el color y en backstyle opaque y dele el tamaño deseado.
11. Repita el paso anterior para las siguientes figuras y en este orden por ahora circulo, rectángulo, elipse (ovalo)
12. Haga clic en el label1 e inserte el concepto (caption) correspondiente a la primera figura y así con el label2 para la segunda .... Para cada figura.
13. El formulario y sus elementos deben tener la siguiente apariencia.



14. Tanto los shape como los label se deben dejar ocultos. No olvide que para ello debe hacer clic en cada elemento y en la ventana propiedades opción visible seleccione false.
15. Haga doble clic sobre el formulario (ventana de código) y escriba los siguientes comandos (esto nos permite que se genere un listado en el cual el usuario puede seleccionar la opción deseada).

- List1.Clear
- List1.AddItem "CUADRADO"
- List1.AddItem "CIRCULO"
- List1.AddItem "RECTANGULO"
- List1.AddItem "ELIPSE"



16. Seleccione la opción List1 y escriba
  - a. If (List1.ListIndex = 0) Then
  - b. Shape1.Visible = True
  - c. Label1.Visible = True
  - d. Shape2.Visible = False
  - e. Label2.Visible = False
  - f. End If
  - g. If (List1.ListIndex = 1) Then
  - h. Shape2.Visible = True
  - i. Label2.Visible = True
  - j. Shape1.Visible = False
  - k. Label1.Visible = False
  - l. End if

**Tenga presente los comando y secuencias para que usted complete las instrucciones que hacen falta.**

17. Presione ejecutar (F5) para visualizar la veracidad de los comandos (programación).
18. Cambie la apariencia de los botones, textos e imágenes.
19. Presiones F5 y verifique las instrucciones.
20. Solicite al docente que revise y valore el trabajo realizado
21. Guarde la práctica como geometría activa. (no olvide que debe guardar cada uno de los formularios trabajador así como el proyecto final).

Ejercicio: Repita los pasos anteriores para trabajar con: (seis de cada uno de los temas) guardar en su carpeta de trabajo.

- Órganos de los sentidos
- Electrodomésticos
- Filósofos
- Sociedades Comerciales
- Instrumentos de medición